

CAPÍTULO I – SOBRE ESTE REGULAMENTO

ART 1: Este regulamento faz parte do esforço de comunicação do Programa de Conscientização sobre Segurança da Informação na UFPE.

§1º. Este regulamento normatiza o funcionamento do jogo de perguntas e respostas denominado INFOQUIZZ, realizado por rodadas quinzenais.

§2º. Este regulamento será gerido por um Comitê Gestor (CG) formado por dois membros da STI e dois membros da SUPERCOM, indicados pelas diretorias envolvidas no esforço de comunicação do Programa de Conscientização de Segurança da Informação.

§3º. Cabe exclusivamente ao CG deliberar sobre questões deste regulamento, dirimindo eventuais dúvidas e decidindo sobre casos omissos. As decisões do CG são soberanas e não cabe recurso a elas.

§4º. Eventuais questionamentos às respostas devem ser encaminhados ao CG antes do fechamento de cada rodada. A resposta do CG é definitiva, não cabendo recurso.

CAPÍTULO II – SOBRE O JOGO

ART 2: O jogo está estruturado em um torneio composto por 14 rodadas em que os usuários responderão perguntas de conhecimentos técnicos, e acumulam pontos, sobre temas relacionados à segurança da informação.

ART 3: Cada rodada é composta por 7 questões de múltipla escolha com apenas UM resultado aceitável, e cada resposta certa conferirá uma pontuação específica definida na pergunta.

§1º. As pontuações obtidas serão estruturadas e publicadas em um ranking acumulativo que somará a pontuação de cada participante nas 14 (quatorze) rodadas ou fases. §2º. Ao usuário que primeiro responder a todas as questões da rodada será concedido UM ponto extra para o ranking da rodada.

ART 4: O conteúdo das perguntas estará associado às 14 (quatorze) cartilhas de temas específicos sobre segurança da informação disponibilizadas na página da STI. Assim, cada rodada abordará uma cartilha que deve ser estudada pelos participantes para que possam responder o questionário

ART 5: As rodadas/fases serão disponibilizadas aos usuários ao longo do seguinte período de tempo:

- a) Uma vez a cada 15 dias, por um período de 7 dias corridos. O horário de publicação do será divulgado nas redes sociais da UFPE com antecedência.

CAPÍTULO III – SOBRE A PARTICIPAÇÃO DOS USUÁRIOS

ART 6: A participação no jogo é voluntária e restrita à comunidade acadêmica da UFPE, formada por docentes, discentes e TAEs.

ART 7: A participação não implica em recompensa ou prêmios financeiros nem em quaisquer vantagens pessoais ou funcionais para os participantes.

ART 8: Durante o período do jogo, o usuário será identificado publicamente no ranking apenas com o nickname/apelido livremente escolhido, sendo que apenas ao final da competição os nomes dos vencedores (cinco primeiros colocados) serão tornados públicos.

ART 9: O e-mail institucional é o passaporte de acesso ao jogo. Para participar, o usuário interessado deve acessar o formulário do INFOQUIZZ “logado” no e-mail da UFPE. Não é necessário inscrição.

CAPÍTULO IV – SOBRE A PREMIAÇÃO

ART 10: Serão conferidos selos digitais para os três primeiros colocados em cada rodada: ouro para o primeiro colocado, prata para o segundo e bronze para o terceiro.

§1º. Os selos estarão associados aos apelidos no ranking publicado após a finalização de cada rodada.

ART 11: Ao final das 14 rodadas os cinco primeiros colocados receberão um diploma de honra ao mérito especialista em segurança da informação do INFOQUIZZ.

§1º. Caso haja condições operacionais e sanitárias poderá ocorrer uma cerimônia de premiação presencial dos vencedores.