

ESTUDO DE MAPAS NA INTERNET

Lucas Israel Damasceno Silva; Simone Sayuri Sato

O projeto tinha como objetivo, analisar a qualidade de mapas da internet, disponibilizados por alguns aplicativos. A princípio escolheu-se de forma aleatória alguns pontos, para que pudessem ser analisados, em seguida solicitou-se à FIDEM/Condepe (Agencia Estadual de Planejamento e Pesquisas de Pernambuco), uma carta topográfica, a qual tomou-se as informações como verdadeiras. Com a carta em mãos iniciou-se análise dos pontos antes definidos, através de alguns aplicativos, traçando rotas de três formas: a pé, de transporte público e automóvel particular. A análise consistia em comparar as informações dos aplicativos com as da carta topográfica. Onde esse estudo tornou-se de grande importância para comunidade, pois com o avanço da tecnologia, aumentou-se o número de usuários de mapas disponíveis na internet e é de grande importância que estes simulem ao máximo a realidade, disponibilizando informações atualizadas de trânsito, rotas alternativas, entre outras. Trabalhou-se com alguns aplicativos diferentes, onde alguns tiveram a princípio um desempenho mais eficiente. O aplicativo online Google Maps, por exemplo, nos chamou muito atenção, pois se determinava um ponto de partida (que em quase todos os casos foi a universidade) e um ponto de chegada (onde foram escolhidos vários) e com essas rotas traçadas observa-se que o aplicativo dava uma rota alternativa, seja a pé, transporte particular ou público e em ambas as modalidades, o aplicativo determina um tempo previsto para a conclusão do trajeto. E claro, analisando em comparação com a carta os nomes das ruas, avenidas, nomes de praças e bairros, pode-se concluir que, em quase 100% do aplicativo, as informações eram equivalentes as da carta topográfica. É importante ressaltar também que o aplicativo, em especial, disponibiliza não apenas de uma visão espacial, mas também panorâmica, no qual proporciona imagens atualizadas da maioria das ruas e indica vários pontos de referência onde também há imagens destes pontos de referência, os quais auxiliam na localização de determinado ponto. Finalizando o primeiro objetivo do projeto foi feito o relatório parcial do programa. Na continuidade da pesquisa foram analisados mapas online e complementar ao estudo de qualidade através da comprovação da verdade das informações disponíveis nestes aplicativos em campo. Tomando os pontos antes já verificados na carta e utilizando o aplicativo Google Maps, foram executados vários testes para validar o aplicativo. Seguindo a mesma linha, traçar rotas alternativas, seja a pé, de transporte público ou particular, conseguir-se analisar pontos, como: da UFPE à avenida Caxangá (rota a pé, de transporte público e particular), da UFPE à praça do Derby (transporte particular), da cidade de Carpina ao bairro de Casa Amarela (também de transporte particular). Na maioria das rotas aplicativo mostrou-se eficiente. Ao fim do projeto, incorporou-se a pesquisa de iniciação científica como os estudantes Priscila Alves e Guilherme Lira, na atualização das informações existentes na página online do curso de Engenharia Cartográfica, onde está um mapa online que permite consultas sobre curso e departamento da UFPE no campus Recife com informações sobre os centros

acadêmicos. Por fim, foi um trabalho me proporcionou de forma introdutória ao curso e na área de Cartografia.

Palavras-chave: Mapas na internet, Análise Comparativa, Veracidade das Informações.